

未就学児向け学習コンテンツを企画開発するITベンチャー

ベストセラー絵本「はらぺこあおむし」の3D知育アプリ、国内で提供開始

「2015ポローニャ国際児童図書賞・デジタル部門」グランプリ受賞のアプリ

株式会社スマートエデュケーション(以下、当社)は、ベストセラー絵本「はらぺこあおむし」を3D知育アプリ化し、日本国内向けに提供を開始しました。

このアプリは、先日イタリアで開催された世界最大の児童書見本市「2015ポローニャ国際児童図書展」のアワードで、「デジタル部門グランプリ」を受賞し全世界から注目を集めています。

アプリ等のデジタルコンテンツが普及する中、この著名絵本アプリのグランプリ受賞をきっかけに、絵本の“世界観・ストーリー”を元にした、紙の出版物とは違う魅力を持つ“立体ヴィジュアル・知育アプリ”の開発に、注目が集まることが予想されます。



当社では国内権利元との協業を進め、“アンパンマン”、“ドラえもん”、“NHK Eテレ”などの知育アプリを開発。多くの親子ユーザーから支持を集め、当社知育アプリの累計ダウンロード数は1200万を超えています。

この度、絵本「はらぺこあおむし」のアプリ化権を持つStoryToys社(アイルランド)とパートナー契約を締結し、当社が日本国内向けにプロデュースした、3Dヴィジュアルの知育アプリ「わたしのはらぺこあおむし」を、AppStore、及びGooglePlayでリリースしました。

本アプリは、3月下旬にイタリアで開催された「2015ポローニャ国際児童図書展」のアワードで、「デジタル部門グランプリ」を受賞。同展は国内の主要出版社はもちろん、世界から約1200社が出展する世界最大の児童書見本市であり、今回の受賞により本アプリは高い評価と大きな注目を集めています。

既存絵本をスキャンしたデジタルコンテンツは、既に各社から提供されていますが、紙の絵本で得られる体験と大きな差異が無く、セールスはあまり芳しくありません。しかし、絵本の“世界観・ストーリー”を元に、スマートデバイスならではの特長※を活かしたアプリでは、紙の絵本とは違う体験を得られ、ユーザーを魅了することが可能です。結果、「コンテンツを楽しむ選択肢が増える」というユーザーメリットも生まれ、同時に権利元のビジネスチャンも広がります。

今後、当社では良質な絵本の権利元と協業を更に進め、子どもたちの創造力を刺激するような3Dヴィジュアル知育アプリ開発を進める計画です。

※特長:コンテンツが立体的に動く(3Dヴィジュアル)、直感的に操作できる、操作に対して反応がある、等

■絵本「はらぺこあおむし」について

世界各国で愛読されるベストセラー絵本。“シンプルなストーリー”と“鮮やかな色使いの絵”で構成され、日本国内でのセールスは約600万部。作者はエリック・カール氏。

■アプリ「わたしのはらぺこあおむし」について

名 称	わたしのはらぺこあおむし
想定対象	2歳児～6歳児、及びその保護者
内容紹介	3Dビジュアル化された世界で、“はらぺこあおむし”のお世話をします。フルーツを食べさせ、一緒に遊んで、寝かせてやることで毎日成長し、最後はきれいな蝶になります。“はらぺこあおむし”が立体的に動き、色彩豊かな世界が好奇心や創造力を刺激する、親子で楽しめる知育アプリです。
対応OS	[1]iOS / [2]Android
料 金	フリーミアム(無料ダウンロード／アプリ内課金あり)
ダウンロード	[1] AppStore / [2] GooglePlay



■当社概要など

社 名	株式会社スマートエデュケーション	代 表 者	代表取締役 池谷大吾
所 在 地	東京都品川区西五反田2丁目4番2号	設 立	2011年6月7日
事業内容	学習コンテンツの企画・開発・販売 1. タブレット端末やスマートフォンで活用できる、乳幼児向けの知育アプリケーションを世界に向けて企画・開発・販売 [対象:一般消費者] 2. タブレット端末を活用した、幼児向けIT活用教育プログラムの企画・開発・販売 [対象:各幼稚園・保育園・その他施設]		
W E B	企業情報: http://smarteducation.jp/	アプリ情報:	http://kdmode.jp/
問 合 せ 先	広報担当:井上 pr@smarteducation.jp [TEL:03-6431-8910]		

以上